

授 業 計 画

科目名： <p style="text-align: center;">Office 演習</p>	授業種別： 講義 ・ 演習 ・ 実習	授業担当者： <p style="text-align: center;">下木祐二</p> 講師実務経験：ソフトウェア開発 会社勤務、プログラマ
--	---	---

授業回数： <p style="text-align: center;">64 回</p>	時間数（単位数）：1 回 90 分 <p style="text-align: center;">96 時間（ 4 単位）</p>	配当学年・時期： <p style="text-align: center;">1 年 前期・後期</p>	必修 ・ 選択必修
--	--	--	---

[授業の到達目標]

- ① Windows の基本操作習得。
- ② Office ソフト（Word・Excel）の習得。
- ③ 日商 PC 検定（文書作成・データ活用）3 級の合格。

[授業の概要]

Windows の基本操作、Word・Excel の操作をマスターし、試験対策を行う。

[授業日程と各回のテーマ・内容・授業種別]

1	Windows10 の基本操作	演習
2	Word2016 編 Lesson1～3 問題	演習
3	Lesson4 問題	演習
4	Lesson5 問題	演習
5	Lesson6 問題	演習
6	Lesson7 問題	演習
7	Lesson8 問題	演習
8	Lesson9 問題	演習
9	Lesson10 問題	演習
10	Lesson11 問題	演習
11	Lesson12 問題	演習
12	Lesson13 問題	演習
13	Lesson14 問題	演習
14	Lesson15 問題	演習
15	Lesson16 問題	演習
16	Lesson17 問題	演習
17	Lesson18 問題	演習
18	Lesson19 問題	演習
19	Lesson20 問題	演習
20	Lesson21 問題	演習
21	Lesson22 問題	演習
22	Lesson23 問題	演習
23	Lesson24 問題	演習
24	Lesson25 問題	演習
25	Excel2016 編 Lesson26～28 問題	演習
26	Lesson29 問題	演習
27	Lesson30 問題	演習
28	Lesson31 問題	演習

29	Lesson32 問題	演習
30	Lesson33 問題	演習
31	Lesson34 問題	演習
32	Lesson35 問題	演習
33	Lesson36 問題	演習
34	Lesson37 問題	演習
35	Lesson38 問題	演習
36	Lesson39 問題	演習
37	Lesson40 問題	演習
38	Lesson41 問題	演習
39	Lesson42 問題	演習
40	Lesson43 問題	演習
41	Lesson44 問題	演習
42	Lesson45 問題	演習
43	Lesson46 問題	演習
44	Lesson47 問題	演習
45	Lesson48 問題	演習
46	Lesson49 問題	演習
47	Lesson50 問題	演習
48	日商 PC 文書作成 3 級知識科目対策	演習
49	日商 PC 文書作成 3 級知識科目対策	演習
50	日商 PC 文書作成 3 級模擬試験	演習
51	日商 PC 文書作成 3 級模擬試験	演習
52	日商 PC データ活用 3 級知識科目対策	演習
53	日商 PC データ活用 3 級知識科目対策	演習
54	日商 PC データ活用 3 級模擬試験	演習
55	日商 PC データ活用 3 級模擬試験	演習
56	日商 PC 文書作成 3 級練習問題	演習
57	日商 PC 文書作成 3 級練習問題	演習
58	日商 PC 文書作成 3 級模擬試験	演習
59	日商 PC 文書作成 3 級模擬試験	演習
60	日商 PC データ活用 3 級練習問題	演習
61	日商 PC データ活用 3 級練習問題	演習
62	日商 PC データ活用 3 級模擬試験	演習
63	日商 PC データ活用 3 級模擬試験	演習
64	日商 PC 検定 3 級デモ・サンプル問題	演習

[使用テキスト・参考文献]

よくわかる Word2016&Excel2016 スキルアップ問題集操作マスター編
よくわかるマスター日商 PC 検定試験文書作成 3 級公式テキスト&問題集
よくわかるマスター日商 PC 検定試験データ活用 3 級公式テキスト&問題集

[単位認定の方法及び基準]

前期試験における結果

優：80 点以上 良：79～70 点 可：69～60 点 59 点以下（不可）

授 業 計 画

科目名： <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">C 言語</div>		授業種別： <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> 講義 ・ 演習 ・ 実習 </div>		授業担当者： <div style="text-align: center; margin-top: 5px;">下木祐二</div> 講師実務経験： ソフトウェア開発会社勤務、プログラマ	
授業回数： <div style="text-align: center; margin-top: 5px;">64 回</div>	時間数（単位数）：1 回 90 分 <div style="text-align: center; margin-top: 5px;">96 時間（4 単位）</div>	配当学年・時期： <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> 1 年 前期 ・ 後期 </div>		<div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> 必修 </div> 選択必修	
[授業の到達目標] ① C 言語の習得。 ② C 言語プログラミング能力認定試験 3 級の合格。 ③ Web 作成ソフトの操作習得。					
[授業の概要] C 言語の基本知識及びプログラミングの習得を演習問題にて学ぶ。また、試験対策を行う。					
[授業日程と各回のテーマ・内容・授業種別]					
1	はじめの一步				講義
2	C 言語の基本				講義
3	C 言語の基本				講義
4	練習問題				演習
5	変数				講義
6	変数				講義
7	変数				講義
8	練習問題				演習
9	式と演算子				講義
10	式と演算子				講義
11	式と演算子				講義
12	練習問題				演習
13	場合に応じた処理				講義
14	場合に応じた処理				講義
15	場合に応じた処理				講義
16	練習問題				演習
17	何度も繰り返す				講義
18	何度も繰り返す				講義
19	何度も繰り返す				講義
20	練習問題				演習
21	配列				講義
22	配列				講義
23	配列				講義
24	練習問題				演習
25	関数				講義
26	関数				講義
27	関数				講義

28	練習問題	演習
29	ポインタ	講義
30	ポインタ	講義
31	ポインタ	講義
32	練習問題	演習
33	配列・ポインタの応用	講義
34	配列・ポインタの応用	講義
35	配列・ポインタの応用	講義
36	練習問題	演習
37	いろいろな型	講義
38	いろいろな型	講義
39	いろいろな型	講義
40	練習問題	演習
41	ファイルの入出力	講義
42	ファイルの入出力	講義
43	ファイルの入出力	講義
44	練習問題	演習
45	C 言語プログラミング能力認定試験既出問題	演習
46	C 言語プログラミング能力認定試験既出問題	演習
47	C 言語プログラミング能力認定試験既出問題	演習
48	C 言語プログラミング能力認定試験既出問題	演習
49	C 言語プログラミング能力認定試験既出問題	演習
50	C 言語の課題演習 1	演習
51	C 言語の課題演習 2	演習
52	C 言語の課題演習 3	演習
53	C 言語の課題演習 4	演習
54	C 言語の課題演習 5	演習
55	C 言語の課題演習 6	演習
56	C 言語の課題演習 7	演習
57	C 言語の課題演習 8	演習
58	C 言語の課題演習 9	演習
59	C 言語の課題演習 10	演習
60	C 言語の課題演習 11	演習
61	C 言語の課題演習 12	演習
62	C 言語の課題演習 13	演習
63	総合課題演習	演習
64	総合課題演習	演習

[使用テキスト・参考文献]

やさしいC

C 言語プログラミング能力認定試験 3 級過去問題集

[単位認定の方法及び基準]

前期・後期試験における結果

優：80 点以上 良：79～70 点 可：69～60 点 59 点以下（不可）

授 業 計 画

科目名： アプリ開発実習		授業種別： 講義・演習・実習		授業担当者： 今村彰則 講師実務経験： ソフトウェア開発会社勤務 SE、プログラマ	
授業回数： 64回	時間数（単位数）：1回 90分 96時間（4単位）	配当学年・時期： 2年 前期・後期	必修・選択必修		
[授業の到達目標]					
① ロボットの理解 ② LEGO ロボットの組立、走行 ③ 開発環境の構築 ④ 各センサーに対するプログラムの理解と取得 ⑤ ET ロボコンでの走行					
[授業の概要]					
ET ロボコンを使用し、プログラムを組み込み制御を行う。言語をはじめセンサー類の取扱いもマスターする。					
[授業日程と各回のテーマ・内容・授業種別]					
1	ロボット概論	講義			
2	LEGO ロボットの仕組み、各種センサーとその動き	講義			
3	LEGO ロボット組立1	演習			
4	LEGO ロボット組立2	演習			
5	OS 概論、組込みシステム開発とは	講義			
6	開発環境の構築 Cygwin、GCC ARM、U-Boot	講義			
7	開発環境構築 Cygwin、GCC ARM、U-Boot インストール	演習			
8	LEGO ロボット基礎 モータ制御	講義			
9	LEGO ロボット基礎 モータ制御	演習			
10	LEGO ロボット基礎 モータ制御	演習			
11	LEGO ロボット基礎 タッチセンサ制御	講義			
12	LEGO ロボット基礎 タッチセンサ制御	演習			
13	LEGO ロボット基礎 タッチセンサ制御	演習			
14	LEGO ロボット基礎 超音波センサ制御	講義			
15	LEGO ロボット基礎 超音波センサ制御	演習			
16	LEGO ロボット基礎 超音波センサ制御	演習			
17	LEGO ロボット基礎 カラーセンサ制御	講義			
18	LEGO ロボット基礎 カラーセンサ制御	演習			
19	LEGO ロボット基礎 カラーセンサ制御	演習			
20	LEGO ロボット基礎 ジャイロセンサ制御	講義			
21	LEGO ロボット基礎 ジャイロセンサ制御	演習			
22	LEGO ロボット基礎 ジャイロセンサ制御	演習			
23	LEGO ロボット基礎 ディスプレイの表示	講義			
24	LEGO ロボット基礎 ディスプレイの表示	演習			

25	LEGO ロボット基礎	ディスプレイの表示	演習
26	LEGO ロボット応用	直線を走行する	講義
27	LEGO ロボット応用	直線を走行する	演習
28	LEGO ロボット応用	直線を走行する	演習
29	LEGO ロボット応用	カーブを走行する	講義
30	LEGO ロボット応用	カーブを走行する	演習
31	LEGO ロボット応用	カーブを走行する	演習
32	LEGO ロボット応用	ルックアップゲート	講義
33	LEGO ロボット応用	ルックアップゲート	演習
34	LEGO ロボット応用	ルックアップゲート	演習
35	LEGO ロボット応用	階段	講義
36	LEGO ロボット応用	階段	演習
37	LEGO ロボット応用	階段	演習
38	LEGO ロボット応用	駐車場	講義
39	LEGO ロボット応用	駐車場	演習
40	LEGO ロボット応用	駐車場	演習
41	LEGO ロボット応用	縦列駐車場	講義
42	LEGO ロボット応用	縦列駐車場	演習
43	LEGO ロボット応用	縦列駐車場	演習
44	開発環境の構築	LeJOS、JAVA	講義
45	開発環境構築	LeJOS、JAVA インストール	演習
46	LEGO ロボット基礎	モータ制御 (JAVA)	講義
47	LEGO ロボット基礎	モータ制御 (JAVA)	演習
48	LEGO ロボット基礎	モータ制御 (JAVA)	演習
49	LEGO ロボット基礎	タッチセンサ制御 (JAVA)	講義
50	LEGO ロボット基礎	タッチセンサ制御 (JAVA)	演習
51	LEGO ロボット基礎	タッチセンサ制御 (JAVA)	演習
52	LEGO ロボット基礎	超音波センサ制御 (JAVA)	講義
53	LEGO ロボット基礎	超音波センサ制御 (JAVA)	演習
54	LEGO ロボット基礎	超音波センサ制御 (JAVA)	演習
55	LEGO ロボット基礎	カラーセンサ制御 (JAVA)	講義
56	LEGO ロボット基礎	カラーセンサ制御 (JAVA)	演習
57	LEGO ロボット基礎	カラーセンサ制御 (JAVA)	演習
58	LEGO ロボット基礎	ジャイロセンサ制御 (JAVA)	講義
59	LEGO ロボット基礎	ジャイロセンサ制御 (JAVA)	演習
60	LEGO ロボット基礎	ジャイロセンサ制御 (JAVA)	演習
61	LEGO ロボット基礎	ディスプレイの表示 (JAVA)	講義
62	LEGO ロボット基礎	ディスプレイの表示 (JAVA)	演習
63	LEGO ロボット基礎	ディスプレイの表示 (JAVA)	演習
64	LEGO ロボット	まとめ	講義

[使用テキスト・参考文献]

実践ロボットプログラミング

教育版 EV3C 言語プログラミングガイド

[単位認定の方法及び基準]

ET ロボコン出場し走行する、2020 年 ET ロボコンプログラミング作成と提出

優：80 点以上 良：79～70 点 可：69～60 点 59 点以下（不可）

授 業 計 画

科目名： コンテンツ演習		授業種別： 講義・演習・実習		授業担当者： 今村彰則 講師実務経験： ソフトウェア開発会社勤務 SE、プログラマ	
授業回数： 32回	時間数（単位数）：1回 90分 48時間（2単位）	配当学年・時期： 2年 前期・後期	必修・選択必修		
[授業の到達目標]					
① コンテンツの理解と習得 ② モデリングの理解と習得 ③ オブジェクトの概念の理解と取得 ④ クラス図など UML ダイアグラムの理解と取得、作成 ⑤ ETロボコン 過去のモデル図の理解と 2019年モデル図作成					
[授業の概要]					
UML、オブジェクト、モデル図を理解し作成を行う。					
[授業日程と各回のテーマ・内容・授業種別]					
1	コンテンツの基礎 UMLとは	講義			
2	コンテンツの基礎 オブジェクトとは	講義			
3	コンテンツの基礎 UML概要とダイアグラム作成	演習			
4	モデルの基礎 モデルと類型	講義			
5	モデルの基礎 UMLによるダイアグラム	講義			
6	モデルの基礎 3つのモデルとUMLのダイアグラム作成	演習			
7	オブジェクトの基礎 認識の対象	講義			
8	オブジェクトの基礎 状態とは	講義			
9	オブジェクトの基礎 責務とオブジェクト図作成	演習			
10	クラスの基礎 クラスとは	講義			
11	クラスの基礎 クラスとインスタンス	講義			
12	クラスの基礎 クラスとオブジェクトの抽象概念	講義			
13	クラス図の作成 オブジェクト図との関係	講義			
14	クラス図の作成 補足	講義			
15	UMLダイアグラムの作成 1	演習			
16	UMLダイアグラムと作成 2	演習			
17	ETロボコン過去のモデル分析 要件定義	講義			
18	ETロボコン過去のモデル分析 機能	講義			
19	ETロボコン過去のモデル分析 構造	講義			
20	ETロボコン過去のモデル分析 ふるまい	講義			
21	ETロボコン過去のモデル分析 工夫点	講義			
22	ETロボコン モデル図作成 要件定義 作成	演習			
23	ETロボコン モデル図作成 要件定義 作成	演習			
24	ETロボコン モデル図作成 機能 作成	演習			
25	ETロボコン モデル図作成 機能 作成	演習			

26	ETロボコン	モデル図作成	構造	作成	演習
27	ETロボコン	モデル図作成	構造	作成	演習
28	ETロボコン	モデル図作成	ふるまい	作成	演習
29	ETロボコン	モデル図作成	ふるまい	作成	演習
30	ETロボコン	表彰モデル図分析と考察	1		演習
31	ETロボコン	表彰モデル図分析と考察	2		演習
32	ETロボコン	表彰モデル図分析と考察	3		演習
<p>[使用テキスト・参考文献]</p> <p>ゼロからわかる UML 入門</p> <p>ET ロボコン 2018 モデル図</p>					
<p>[単位認定の方法及び基準]</p> <p>ET ロボコンモデル図作成と提出、2020 年 ET ロボコンモデル図雛形作成と提出</p> <p>優：80 点以上 良：79～70 点 可：69～60 点 59 点以下（不可）</p>					

授 業 計 画

科目名： <p style="text-align: center;">CG 演習</p>		授業種別： 講義・演習・実習		授業担当者： <p style="text-align: center;">下木祐二</p> 講師実務経験： ソフトウェア開発会社勤務、プログラマ	
授業回数： <p style="text-align: center;">48回</p>	時間数（単位数）：1回 90分 <p style="text-align: center;">72時間（3単位）</p>	配当学年・時期： 2年 前期・後期	必修・選択必修		
[授業の到達目標]					
① コンピュータを用いて目的の画像を生成・加工する段階で必要とされる基本的な事項を習得。 ② CG エンジニア検定ベーシックの合格。					
[授業の概要]					
CG系・画像処理系について学習し、試験対策を行う。また、3DCGのフリーソフト（Blender）の基本操作及び作品などを作成します。					
[授業日程と各回のテーマ・内容・授業種別]					
1	デジタルカメラモデル				講義
2	デジタルカメラモデル				講義
3	モデリング				講義
4	モデリング				講義
5	レンダリング				講義
6	レンダリング				講義
7	アニメーション				講義
8	アニメーション				講義
9	画像の濃淡変換とフィルタリング処理				講義
10	画像の濃淡変換とフィルタリング処理				講義
11	画像の解析				講義
12	画像の解析				講義
13	パターン・特徴の抽出とパターン認識				講義
14	パターン・特徴の抽出とパターン認識				講義
15	シーンの復元				講義
16	シーンの復元				講義
17	ビジュアル情報処理システム				講義
18	ビジュアル情報処理システム				講義
19	知覚・知的財産権と情報セキュリティ・ビジュアル情報処理の歴史と応用				講義
20	知覚・知的財産権と情報セキュリティ・ビジュアル情報処理の歴史と応用				講義
21	CG エンジニア検定公式問題集				演習
22	CG エンジニア検定公式問題集				演習
23	CG エンジニア検定公式問題集				演習
24	CG エンジニア検定既出問題				演習
25	CG エンジニア検定既出問題				演習
26	CG エンジニア検定既出問題				演習

27	3DCG のフリーソフトのインストール・3DCG 制作の流れ	演習
28	3DCG のフリーソフトの画面レイアウト	演習
29	簡単な 3DCG の制作	演習
30	簡単な 3DCG の制作	演習
31	簡単な 3DCG の制作	演習
32	簡単な 3DCG の制作	演習
33	簡単な 3DCG の制作	演習
34	簡単な 3DCG の制作	演習
35	簡単な 3DCG の制作	演習
36	簡単な 3DCG の制作	演習
37	簡単な 3DCG の制作	演習
38	簡単な 3DCG の制作	演習
39	簡単な 3DCG の制作	演習
40	自作 3DCG の制作	演習
41	自作 3DCG の制作	演習
42	自作 3DCG の制作	演習
43	自作 3DCG の制作	演習
44	自作 3DCG の制作	演習
45	自作 3DCG の制作	演習
46	自作 3DCG の制作	演習
47	自作 3DCG の制作	演習
48	自作 3DCG の制作	演習
<p>[使用テキスト・参考文献]</p> <p>ビジュアル情報処理</p> <p>CG エンジニア検定公式問題集</p>		
<p>[単位認定の方法及び基準]</p> <p>前期・後期試験における結果</p> <p>優：80 点以上 良：79～70 点 可：69～60 点 59 点以下（不可）</p>		

授 業 計 画

科目名： Web クリエイター演習		授業種別： 講義・演習・実習		授業担当者： 下木祐二 講師実務経験： ソフトウェア開発会社勤務、プログラマ	
授業回数： 32回	時間数（単位数）：1回 90分 48時間（2単位）	配当学年・時期： 2年 前期・後期	必修・選択必修		
[授業の到達目標]					
① Web デザインの基本・アーキテクチャについての習得。 ② Web クリエイター能力認定試験エキスパートの合格。					
[授業の概要]					
1年のWebデザインでのHTML5・CSS3の復習後、Webデザインの基本・アーキテクチャについて学習し、試験対策を行う。					
[授業日程と各回のテーマ・内容・授業種別]					
1	Web クリエイター能力認定試験スタンダード模擬問題	演習			
2	Web クリエイター能力認定試験スタンダード模擬問題	演習			
3	Web クリエイター能力認定試験スタンダードサンプル問題	演習			
4	Web クリエイター能力認定試験スタンダードサンプル問題	演習			
5	Web デザインの基本	講義			
6	Web デザインの基本	講義			
7	Web デザインの基本	講義			
8	Web デザインの基本	講義			
9	Web デザインのアーキテクチャ	講義			
10	Web デザインのアーキテクチャ	講義			
11	Web デザインのアーキテクチャ	講義			
12	Web デザインのアーキテクチャ	講義			
13	Web デザインコンテンツ制作	演習			
14	Web デザインコンテンツ制作	演習			
15	Web デザインコンテンツ制作	演習			
16	Web デザインコンテンツ制作	演習			
17	Web クリエイター能力認定試験エキスパートサンプル問題	演習			
18	Web クリエイター能力認定試験エキスパートサンプル問題	演習			
19	Web クリエイター能力認定試験エキスパートサンプル問題	演習			
20	Web クリエイター能力認定試験エキスパートサンプル問題	演習			
21	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 1	演習			
22	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 1	演習			
23	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 1	演習			
24	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 1	演習			
25	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 2	演習			
26	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 2	演習			

27	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 2	演習
28	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 2	演習
29	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 3	演習
30	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 3	演習
31	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 3	演習
32	Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集模擬問題 3	演習
<p>[使用テキスト・参考文献]</p> <p>Web クリエイターのためのベーシックデザイン</p> <p>Web クリエイター能力認定試験エキスパート問題集</p>		
<p>[単位認定の方法及び基準]</p> <p>前期・後期試験における結果</p> <p>優：80 点以上 良：79～70 点 可：69～60 点 59 点以下（不可）</p>		

授 業 計 画

科目名： プレゼンテーション演習		授業種別： 講義・ 演習 ・実習		授業担当者： 下木祐二 講師実務経験： ソフトウェア開発会社勤務、プログラマ	
授業回数： 32回	時間数（単位数）：1回 90分 48時間（2単位）	配当学年・時期： 2年 前期・ 後期		必修 ・選択必修	
【授業の到達目標】					
① プレゼンテーションについての習得。 ② プレゼンテーション資料作成ソフトの基本操作等の習得。					
【授業の概要】					
プレゼンテーションとはについて、資料作成のためのソフト（PowerPoint）の操作習得等を学習する。最後に、各自テーマにそった発表を行う。					
【授業日程と各回のテーマ・内容・授業種別】					
1	プレゼンテーションの基本	演習			
2	プレゼンテーションの基本	演習			
3	プレゼンテーションの作成	演習			
4	プレゼンテーションの作成	演習			
5	プレゼンテーションの作成	演習			
6	訴求力のある slide 作成の基本	演習			
7	訴求力のある slide 作成の基本	演習			
8	訴求力のある slide 作成の基本	演習			
9	訴求力のあるスライドの作成	演習			
10	訴求力のあるスライドの作成	演習			
11	訴求力のあるスライドの作成	演習			
12	紙面づくりの基本	演習			
13	紙面づくりの基本	演習			
14	紙面づくりの基本	演習			
15	瓦版の作成	演習			
16	瓦版の作成	演習			
17	瓦版の作成	演習			
18	カタログ冊子の作成	演習			
19	カタログ冊子の作成	演習			
20	カタログ冊子の作成	演習			
21	オートデモの作成	演習			
22	オートデモの作成	演習			
23	オートデモの作成	演習			
24	総合問題 1・2	演習			
25	総合問題 3・4	演習			
26	総合問題 5	演習			

27	テーマに沿った発表資料作成	演習
28	テーマに沿った発表資料作成	演習
29	テーマに沿った発表資料作成	演習
30	テーマに沿った発表資料作成	演習
31	テーマに沿った発表(リハーサル・本番)	演習
32	テーマに沿った発表(リハーサル・本番)	演習
<p>[使用テキスト・参考文献]</p> <p>PowerPoint2013 ビジネス活用編</p>		
<p>[単位認定の方法及び基準]</p> <p>後期試験における結果</p> <p>優：80点以上 良：79～70点 可：69～60点 59点以下（不可）</p>		

授 業 計 画

科目名： <div style="text-align: center;">Web デザイン演習</div>		授業種別： 講義 ・ 演習 ・ 実習		授業担当者： <div style="text-align: center;">下木祐二</div> 講師実務経験：ソフトウェア開発 会社勤務、プログラマ	
授業回数： <div style="text-align: center;">64 回</div>	時間数（単位数）：1 回 90 分 <div style="text-align: center;">96 時間（4 単位）</div>	配当学年・時期： 1 年 前期 ・ 後期		必修 ・ 選択必修	
[授業の到達目標] <ul style="list-style-type: none"> ① HTML5 及び CSS3 の習得。 ② Web クリエイター能力認定試験スタンダードの合格。 ③ Web 作成ソフトの操作習得。 [授業の概要] <p>HTML5・CSS3 のコードの習得、Web 作成ソフトの習得及び試験対策を行う。</p>					
[授業日程と各回のテーマ・内容・授業種別]					
1	HTML5 の基礎知識				演習
2	HTML5 の基礎知識				演習
3	CSS3 の基礎知識				演習
4	CSS3 の基礎知識				演習
5	Web サイトの構築				演習
6	Web サイトの構築				演習
7	トップページの作成				演習
8	トップページの作成				演習
9	トップページの作成				演習
10	サブページの作成				演習
11	サブページの作成				演習
12	サブページの作成				演習
13	リンクの設定				演習
14	リンクの設定				演習
15	Web ページの動作検証				演習
16	表を挿入した Web ページの作成				演習
17	サイドメニューのある Web ページの作成				演習
18	動画やマップを挿入した Web ページの作成				演習
19	フォームを利用した Web ページの作成				演習
20	総合問題				演習
21	総合問題				演習
22	総合問題				演習
23	総合問題				演習
24	総合問題				演習
25	Web クリエイター能力認定試験スタンダードサンプル問題				演習
26	Web クリエイター能力認定試験スタンダードサンプル問題				演習
27	Web クリエイター能力認定試験スタンダードサンプル問題				演習
28	Web クリエイター能力認定試験スタンダードサンプル問題				演習

29	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 1	演習
30	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 1	演習
31	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 1	演習
32	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 1	演習
33	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 2	演習
34	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 2	演習
35	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 2	演習
36	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 2	演習
37	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 3	演習
38	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 3	演習
39	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 3	演習
40	Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集模擬問題 3	演習
41	ホームページ作成の準備	演習
42	ホームページ・ビルダーの基礎知識	演習
43	Web サイトとトップページの作成	演習
44	Web サイトとトップページの作成	演習
45	Web サイトとトップページの作成	演習
46	トップページの編集	演習
47	トップページの編集	演習
48	トップページの編集	演習
49	表の作成	演習
50	表の作成	演習
51	表の作成	演習
52	リンクの設定	演習
53	リンクの設定	演習
54	リンクの設定	演習
55	Web サイトの管理	演習
56	SEO 対策	演習
57	スタイルシートの利用	演習
58	スタイルシートの利用	演習
59	ウェブアートデザイナーの基本操作	演習
60	ウェブアニメーターの基本操作	演習
61	フル CSS テンプレートの活用	演習
62	総合問題	演習
63	総合問題	演習
64	総合問題	演習

[使用テキスト・参考文献]

よくわかる HTML5&CSS3

Web クリエイター能力認定試験スタンダード問題集

よくわかるホームページ・ビルダー19

[単位認定の方法及び基準]

前期・後期試験における結果

優：80 点以上 良：79～70 点 可：69～60 点 59 点以下（不可）

授 業 計 画

科目名： ゼミナール		授業種別： 講義・演習・実習		授業担当者： 原田暁史	
授業回数： 128回	時間数（単位数）：1回90分 192時間（8単位）	配当学年・時期： 2年 前期・後期	必修・選択必修		
<p>【授業の到達目標】</p> <p>①卒業研究に向けての立案、計画、作成まで</p> <p>②自ら各卒業研究に取り組み成果物を作成する</p> <p>③卒業研究は1月に学校全体での発表を行い評価する</p> <p>【授業の概要】</p> <p>自分のテーマに沿った卒業論文の作成を行う。</p>					
【授業日程と各回のテーマ・内容・授業種別】					
1	卒業研究について 卒業研究の概要、作成方法等の説明 作品、データのバックアップ等の説明	講義			
2～ 16	卒業研究に向けての内容、計画準備 作成する卒業研究について必要な機器等をとまとめる	演習			
17～ 49	卒業研究作成 各自研究に取り組む	演習			
50	途中経過提出 内容確認、作成における違反がないかをチェック	講義			
51～ 88	卒業研究作成 論文、作品の作成の続きから仕上げまで	演習			
89～ 106	卒業研究作成 仕上げの段階までにもっていく 同時に発表用のプレゼンテーション資料を作成	演習			
107	途中経過提出 内容確認、各学生の進捗状況を確認	講義			
108 ～ 118	発表用プレゼン資料作成 卒論や作品が完成した学生から取りかかる 同時に手直しがある論文は修正を行う	演習			
119 ～ 127	卒業研究発表会リハーサル 本番を想定してのリハーサルを行う 説明方法、画面に切替、時間配分等をチェックする	演習			
128	卒業研究発表会	講義			
【使用テキスト・参考文献】 特になし					
【単位認定の方法及び基準】 卒業研究内容と発表における評価 優：80点以上 良：79～70点 可：69～60点 59点以下（不可）					